

REGOLAMENTO 11° PALIO DEGLI ASINI

18 LUGLIO 2010

1. La gara si effettua nel rispetto delle persone e degli animali; tutto è consentito tranne darsi pugni, gomitate, tenere la corda tesa alla partenza, trattenere le persone e gli asini, sgambettare gli avversari, ostruire il passaggio degli animali con palese condotta antisportiva, a giudizio insindacabile della giuria.
2. L'età minima per la partecipazione al palio è di 16 anni, da compiersi nel **2010**.
3. Per i minorenni è richiesta l'autorizzazione scritta dei genitori.
4. Le squadre sono formate da tre conduttori.
5. Uno dei concorrenti è obbligato a portare il gagliardetto (bandiera, stendardo o simile), il secondo ha l'obbligo di cavalcare l'asino ed il terzo dovrà trainare l'animale (si consiglia per motivi di sicurezza di non spingerlo in quanto potrebbe scaliare).
6. Per ragioni di sicurezza è assolutamente **obbligatorio** l'uso del **casco** per il concorrente che cavalcherà l'asino. Il casco deve assolutamente essere omologato CEE (es. casco della moto o casco da sci). Non è ammesso nessun altro genere di casco o protezione.
7. Al momento dell'iscrizione ogni squadra deve informare l'organizzazione dell'intenzione di partecipare al palio con un proprio asino provvisto della propria documentazione sanitaria.
8. Alle squadre prive di asino, l'organizzazione ne assegna uno tramite estrazione a sorte un'ora prima della gara.
9. La giuria è composta dal presidente della Pro Loco.
10. La giuria ha il compito inderogabile di controllare la regolarità della composizione delle squadre, della partenza e dello svolgimento della gara ed ha la facoltà di eliminarne una o più per irregolarità e/o mancato rispetto del regolamento.
11. Il percorso del palio è di tipo sterrato ed ogni singola gara prevede 2 giri di percorso transennato.
12. Nel caso in cui la partenza non venga effettuata in modo regolare, è necessario procedere al riallineamento degli asini ed al ripetersi della partenza fino a che questa non si svolga in modo regolare.
13. Il Palio si svolge nelle seguenti fasi:
 - Prima fase eliminatória tra batterie composte da 3 squadre ognuna – con eliminazione diretta di 2 squadre per ogni batteria
 - Seconda eliminatória tra batterie composte da 2 squadre ognuna – con eliminazione diretta di 1 squadra per ogni batteria
 - Semifinali tra batterie composte da 2 squadre
 - Finalina per l'assegnazione del 3° e 4° posto
 - Finale per l'assegnazione del 1° e 2° posto.
14. Per la classifica finale viene conteggiato il tempo impiegato delle squadre per compiere i 2 giri.
15. Il tempo finale della squadra viene preso quando l'intera squadra (2 persone e l'asino cavalcato dal fantino) passa il traguardo.
16. La squadra prima classificata riceve un premio a sorpresa ed il Comune abbinato a quella squadra riceve in custodia il palio fino allo svolgersi della competizione successiva.
17. Le iscrizioni di partecipazione devono pervenire a codesta Pro Loco (c/o il municipio di Ollomont) **entro il 30 GIUGNO 2010**. Per informazioni telefonare al numero 0165 / 73243 (Paola) in orario ufficio.
18. La quota di iscrizione per ogni singola squadra partecipante è fissata in Euro 60,00 ed è comprensiva della cena per i 3 concorrenti, bevande escluse.
19. Le squadre devono presentarsi domenica **18 LUGLIO 2010 entro le ore 15.00** in località Rey ad Ollomont.
20. In caso di brutto tempo, le squadre regolarmente iscritte al palio che si presenteranno alle ore 15.00 decideranno circa l'eventuale annullamento della competizione.
21. La Pro Loco di Ollomont declina ogni responsabilità per danni causati contro terzi e/o cose.